

	MSÜ DENİZ HARP OKULU DEKANLIĞI BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜM BAŞKANLIĞI DERS TANITIM BİLGİLERİ	
---	--	---

Dersin Adı	Dersin Kodu	Sınıf / Dönem	Ders Saati (T+U+L)	Kredi	AKTS
Nesne Yönelimli Programlama	BİL204	2 / Bahar	1+2+0	2	4

Dersin Dili	:	Türkçe
Dersin Seviyesi	:	Lisans, Zorunlu
Dersin Önkoşulu	:	Bilgisayar Programlama
Dersin Öğretim Elemanları	:	Bilgisayar Mühendisliği Öğretim Elemanı
Dersin Amacı	:	Bu dersin amacı üst seviye programlama dili JAVA kullanılarak problem çözümü ve yapısal programlama tekniklerinin öğretilmesi, öğrencilerin araştırma yollarını kavramalarına, pozitif ve bilimsel bir görüş ve düşünüşe sahip olmalarına imkân ve zemin hazırlamak, olayları derinliğine ve detaylı düşünebilmelerini sağlamaktır.
Dersin Öğrenme Çıktıları	:	Bu dersi başarı ile tamamlayabilen öğrenciler; 1. Java ile program geliştirebilir. 2. Nesneye yönelik programlama kavramlarını bilir. 3. Grafiksel kullanıcı arayüzü tasarlayarak uygulama geliştirebilir. 4. Çoklu iş parçacıkları kullanımını bilir. 5. Dosyadaki veriler üzerinde işlem yapan programlar geliştirebilir.
Dersin İçeriği	:	Derste nesneye yönelik programlamanın temelleri, Java ile programlamanın temel konseptleri, CLASS tanımlaması, APLET'ler, dosya işlemleri, dizinler ve arama/sıralama algoritmaları işlenmekte ve uygulama yapılmaktadır. Konular, nesneye yönelik programlama, Java ile programlama konsepti, kalıtım, kapsülleme ve arayüzü, çoklu iş parçacıkları dosya ve izin işlemleri anlatılmakta ve öğretilenlerin pekiştirilmesi amacıyla PC laboratuvarında uygulama yapılmaktadır.

Ders Kitabı	:					
		Java Programlama Dili ve Yazılım Tasarımı	Altuğ B. ALTINTAŞ	PAPATYA	2012	
Diğer Kaynaklar	:					
		Java How to Program	Deitel&Deitel	DEITEL	2017	
		An Introduction to OOP with JAVA	Thomas WU	McGraw-Hill Education	2009	
		Thinking in JAVA	Bruce ECKEL	Prentice Hall	2006	
Ödevler ve Projeler	:	-				
Bilgisayar Kullanımı	:	Var				
Diğer Uygulamalar	:	Eclipse, NetBeans				
Başarı Değerlendirme Sistemi	:	Faaliyetler		Taban Notu	Adedi	Değerlendirmedeki Katsayısı (%)
		Ara Sınav		50	1	%30
		Yarıyıl Değerlendirme	Kısa Sınavlar	50	1	%10
			Ödevler	50	1	
			Projeler	50	-	
			Dönem Ödevi / Projesi	50	1	
			Laboratuvar Uygulaması	50	1	
			Diğer Uygulamalar	50	-	
			Bitirme Sınavı		50	1
		Bütünleme Sınavı / NYS		50	-	%100
		Çift Ders Sınavı		50	-	%100

PROGRAM ÇIKTILARININ DERSİN ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE İLİŞKİSİ

Katkı Düzeyi	1	2	3	4	5
	Çok Düşük	Düşük	Orta	Yüksek	Çok Yüksek

NESNE YÖNELİMLİ PROGRAMLAMA															
		Program Çıktıları													
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Dersin Öğrenme Çıktıları	1	3	4	5	4	4	5	5	5	5	5	4	1	1	3
	2	5	5	5	4	5	5	3	5	5	5	4	1	1	4
	3	3	4	5	4	3	2	4	3	4	4	4	1	1	4
	4	5	5	5	5	5	4	3	4	4	5	5	1	1	5
	5	4	4	4	4	5	2	2	5	5	3	4	1	1	2

HAFTALIK KONULAR	
Hafta	Konular
1	Nesneye Yönelimli Programlamaya Giriş
2	Kontrol Yapıları Ve Diziler (Java programlamaya giriş)
3	Kontrol Yapıları Ve Diziler (Java programlamaya giriş)
4	Kontrol Yapıları Ve Diziler (Java programlamaya giriş)
5	Metotlar
6	String Manipülasyonu
7	Sınıf Oluşturma, Nesne Yaratma
8	ARA SINAV
9	Constructor ve Destructor Metotlar
10	Metot Aşırı Yükleme, Metot Geçersiz Kılma
11	Çok Şekillilik, Kalıtım, Kapsülleme, Veri Gizleme
12	Çok Şekillilik, Kalıtım, Kapsülleme, Veri Gizleme
13	Aykırı Durumlar ve Hata Ayıklama
14	Aykırı Durumlar ve Hata Ayıklama
15	Grafik Kullanıcı Arayüzleri

AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU			
FAALİYETLER	SAYI	SÜRE	TOPLAM İŞ YÜKÜ
Teorik Ders	15	1	15
Uygulama	15	2	30
Sınıf Dışı Ders Çalışma Süresi	15	2	30
Ödev Hazırlama	-	-	-
Proje Hazırlama	-	-	-
Dönem Projesi Hazırlama	1	15	15
Dönem Projesi Sunumu	-	-	-
Ödev Sunumu	-	-	-
Proje Sunumu	-	-	-
Kısa Sınav	1	2	2
Ara Sınav	1	2	2
Ara Sınav İçin Bireysel Çalışma	1	10	10
Bitirme Sınavı	1	2	2
Bitirme Sınavı İçin Bireysel Çalışma	1	14	14
TOPLAM İŞ YÜKÜ	120 Saat		
DERSİN AKTS KREDİSİ	Toplam İş Yüğü / 30 = 120 / 30 = 4 AKTS		

Son Güncelleme Tarihi	:	22.03.2024
Güncelleyen Kişi	:	Musa MİLLİ